

**FACULTATEA DE ȘTIINȚE ECONOMICE - Noaptea cercetătorilor 29.09.2017, 16.00-24.00**

	Denumire activitate	Scurtă descriere						Responsabili	Alte detalii
			preșcolari	clasele primare	gimnaziu	liceu	facultate +		
1	<b>Călătorie virtuală în jurul lumii -Turism digital 3D</b>	Presupune accesarea aplicațiilor concepute pentru turismul virtual, o modalitate relaxantă de a vizita obiective turistice folosind ochelarii Cardboard.						Troancă Dumitru Popșa Roxana Cristian Mihai Gabriel	2 pers. la fiecare 5 minute
2	<b>Virtual reality economic experiments</b>	Constă în utilizarea aplicațiilor de realitate virtuală (VR) în economie.						Stoica Eduard Popa Cristina Iancu Dan	3 pers. la fiecare 5 minute
3	<b>Atelier de prezentare și utilizare a unor aplicații informatice de natură economică</b>	Presupune prezentarea unor aplicații informatice care se pot utiliza în domeniul economic.						Cristescu Marian	<b>cu programare</b> (3 pers. la fiecare 30 minute)
4	<b>Workshop Pictat pe tricouri - Colour in Europe</b>	Presupune pictură pe tricouri pe care le punem la dispoziția participanților. utilizând culori speciale pentru material textil rezistente la apă.						Popescu Doris Sbârcea Ioana Văcar Anca Petrașcu Daniela	<b>locuri limitate</b>
5	<b>European Corner -Economy and Trade</b>	Jocuri/quiz-teste pe teme de economie europeană (EURO RUN, BANKNOTE PUZZLE etc.).						Mărginean Silvia Baltador Lia Belașcu Lucian Popescu Doris	<b>cu programare</b> (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
6	<b>MONOPOLY cu firmele partenerere (joc cu premii)</b>	Joc de tranzacții imobiliare/globale, cu bani fizici/monedă electronică, în care câștigătorii (jucătorii care devin cei mai bogați și reușesc să-și falimenteze partenerii) vor fi premiați de către firmele partenerere.						Șerbu Răzvan Budac Camelia Frățiciu Lucia	<b>cu programare</b> (2-4 echipe de 2 pers., 3 runde)

7	<b>Educația financiară - de la joc la realitate</b>	Presupune utilizarea unor programe de educație financiară ce se adresează unui public larg, prin care participanții își verifică/îmbunătățesc cunoștințele despre concepte financiare cum ar fi: bani, credit, buget, investiții, venituri, cheltuieli, risc financiar etc.						Bratu Renate	<b>cu programare</b> (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
								Duralia Oana	
8	<b>Banii - expoziții și experimente</b>	Presupune o incursiune în lumea banilor prin: prezentarea în expoziție a diferite tipuri și forme de monedă; testarea elementelor de siguranță și de design ale bancontelor; experimente interactive cu monede și bancnote.						Mârza Bogdan	<b>cu programare</b> (grupuri de 3 pers., la fiecare 15 minute)
								Orăștean Ramona	
9	<b>Vrei să fii milionar? (concurs cu premii)</b>	Joc/Concurs de cunoștințe generale din domeniul economic.						Comaniciu Carmen Tileagă Cosmin Popescu Eugen Sava Raluca	
10	<b>Prețul corect! (concurs cu premii)</b>	Joc/Concurs în care participanții trebuie să ghicească prețul cel mai apropiat al unor produse.						Moroșan Adrian	<b>cu programare</b> (grupuri de 6-8 pers., la fiecare 15 minute)
								Mihaiu Diana	
								Vasiu Diana	
11	<b>Atelierul și concursul foto "Sibiul - cel mai frumos oraș studentesc!"</b>	Presupune participarea la un atelier foto (ședință foto și prelucrare) și la un concurs foto cu premii surpriză						Troancă Dumitru	<b>cu programare</b> (grupuri de 8-10 pers., la fiecare 60 minute)
								Orăștean Ramona	
								Cristian Mihai Gabriel	

**Informații suplimentare și programări:**

Conf. dr. Ramona Orăștean  
[ramona.orastean@ulbsibiu.ro](mailto:ramona.orastean@ulbsibiu.ro)  
tel. 0269210375