

Locație	Denumire activitate	Scurtă descriere	Public țintă					Responsabili
			sub 10 ani	gimnaziu	liceu	facultate	peste 26 ani	
<b>FACULTATEA DE ȘTIINȚE ECONOMICE</b>  Calea Dumbăvăii, Nr.17 Sibiu	Călătorie virtuală în jurul lumii -Turism digital 3D	Presupune accesarea aplicațiilor concepute pentru turismul virtual, o modalitate relaxantă de a vizita obiective turistice folosind ochelari VR.  <i>Observație!</i> 2 pers. la fiecare 5 minute	X	X	X	X	X	Lect. dr. Dumitru Troancă, Asist. dr. Roxana Poșca, Drd. Mihai Gabriel Cristian, Asist. dr. Mircea Fuciu
	Virtual reality economic experiments	Constă în utilizarea aplicațiilor de realitate virtuală (VR) în economie.  <i>Observație!</i> 3 pers. la fiecare 5 minute		X	X	X	X	Conf. dr. Eduard Stoica, Asist. drd. Andreea Bogoslov
	Atelier de prezentare și utilizare a unor aplicații informatice de natură economică	Presupune prezentarea unor aplicații informatice care se pot utiliza în domeniul economic.  <i>Observație! Activitate cu programare (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)</i>		X	X	X	X	Conf. dr. Marian Cristescu
	Workshop pictură pe sacoșe - Colour in Europe	Presupune pictură pe sacoșe pe care le punem la dispoziția participanților, utilizând culori speciale pentru material textil rezistente la apă.  <i>Observație! Locuri limitate</i>	X					Lect. dr. Doris Popescu, Conf. dr. Ioana Sbârcea, Lect. dr. Anea Văcar
	European Corner -Economy and Trade (jocuri cu premii)	Jocuri/quiz-teste pe teme de economie europeană (EURO RUN, BANKNOTE PUZZLE etc.).	X	X				Conf. dr. Silvia Mărginean, Conf. dr. Lia Baltador, Conf. dr. Daniela Petrașcu, Asist. drd. Radu Șerban
	MONOPOLY cu firmele partenere (joc cu premii)	Joc de tranzații imobiliare/globale, cu bani fizici/monedă electronică, în care câștigătorii (jucătorii care devin cei mai bogați și reușesc să-și falimenteze partenerii) vor fi premiați de către firmele partenere.  <i>Observație!</i> Activitate cu programare (2-4 echipe de câte 2 pers., 3 runde)		X	X	X	X	Conf. dr. Răzvan Șerbu, Lect. dr. Lucia Frățiciu
	Educația financiară – de la joc la realitate (concurs cu premii)	Presupune utilizarea unor programe de educație financiară ce se adresează unui public larg, prin care participanții își verifică/îmbunătățesc cunoștințele despre concepte financiare cum ar fi: bani, credit, buget, investiții, venituri, cheltuieli, risc financiar etc.  <i>Observație!</i> Activitate cu programare (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)		X	X	X	X	Conf. dr. Oana Duralia, Conf. dr. Cristina Tănăsescu
	Banii fizici și moneda virtuală - expoziții și experimente	Presupune o incursiune în lumea banilor prin: prezentarea în expoziție a diferite tipuri și forme de monedă; testarea elementelor de siguranță și de design ale banconetelor; experimente interactive cu monede și bancnote.		X	X	X	X	Conf. dr. Ramona Orăștean, Conf. dr. Bogdan Mărza, Asist. drd. Alexandra Marina
	Vrei să fii milionar? (concurs cu premii)	Joc/Concurs de cunoștințe generale din domeniul economic.  <i>Observație!</i> Activitate cu programare (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 60 minute)		X	X	X	X	Prof. dr. Carmen Comaniciu, Conf. dr. Raluca Sava, Conf. dr. Cosmin Tileagă, Asist. dr. Cristina Popa, Asist. drd. Nancy Panta
	Prețul corect! (concurs cu premii)	Joc/Concurs în care participanții trebuie să ghicească prețul cel mai apropiat al unor produse.  <i>Observație!</i> Activitate cu programare (grupuri de 6-8 pers., la fiecare 15 minute)	X	X				Conf. dr. Adrian Moroșan, Lect. dr. Diana Mihailescu, Asist. dr. Diana Vasile