



PROGRAM FINAL NOAPTEA CERCETĂTORILOR 2016

INCINTA FACULTĂȚII DE ȘTIINȚE ECONOMICE				
Călătorie virtuală în jurul lumii -Turism digital 3D	Presupune accesarea aplicațiilor concepute pentru turismul virtual, fiind o modalitate relaxantă de a vizita obiective turistice folosind ochelarii Cardboard.		Lect. dr. Eduard Stoica, Lect. dr. Dumitru Troancă, Mihai Gabriel Cristian	5 persoane la fiecare 10 minute
Workshop Pictat pe tricouri - Colour in Europe	Presupune pictarea steagurilor țărilor UE pe tricouri pe care le punem la dispoziția participanților. utilizând culori speciale pentru material textil rezistente la apă.	2-10 ani	Asist. dr. Alma Pentescu, Asist. dr. Roxana Popșa	locuri limitate
European Corner - Economy and Trade (jocuri cu premii)	Constă în organizarea unor jocuri/quiz-teste pe teme de economie europeană (EURO RUN, BANKNOTE PUZZLE etc.).	2-15 ani	Lect. dr. Lia Baltador, Lect. dr. Doris Popescu, Lect. dr. Arina Greavu	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
MONOPOLY cu firmele partenere	Presupune desfășurarea unui joc de tranzacții imobiliare/globale,	>10 ani	Conf. dr. Silvia Mărginean, Conf. dr. Răzvan Șerbu,	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro

(joc cu premii)	cu bani fizici/monedă electronică, în care câștigătorii (jucătorii care devin cei mai bogați și reușesc să-și falimenteze partenerii) vor fi premiați de firmele partenere.		Lect. dr. Camelia Budac, Lect. dr. Lucia Frățiciu	(2-4 echipe de 2 pers., 3 runde)
Joc de întreprindere (joc cu premii)	Constă în utilizarea jocului MESE de simulare managerială în care participanții iau 5 tipuri de decizii economice (capacitate de producție, investiții de capital, marketing, cercetare/dezvoltare și preț) cu privire la compania lor. Deciziile fiecărui participant se intersectează într-un algoritm (black box), rezultatul fiind, pentru fiecare companie în parte, format dintr-un set de indicatori economici (profit, cotă de piață, cifră de afaceri etc.). Jocul se desfășoară pe runde, câștigătorul fiind desemnat la sfârșitul ultimei runde pe baza valorii unui indice compus din indicatorii economici din output.	>15 ani	Lect. dr. Mihai Tichindelean, Lect. dr. Alin Opreana	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro (grupuri de 15-20 pers., la fiecare 60 minute)
Educația financiară – de la joc la realitate (concurs cu premii)	Presupune utilizarea unor programe de educație financiară ce se adresează unui public larg, prin care participanții își	>10 ani	Conf. dr. Ramona Orăștean, Conf. dr. Bogdan Mârza, Lect. dr. Renate Bratu,	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro

	verifică/îmbunătățește cunoștințele despre concepte financiare cum ar fi: bani, credit, buget, investiții, venituri, cheltuieli, risc financiar etc.		Lect. dr. Oana Duralia	(grupuri de max. 10 pers., la fiecare 15 minute)
Vrei să fii milionar? (concurs cu premii)	Joc /Concurs de cunoștințe generale din domeniul economic.	>10 ani	Prof. dr. Carmen Comaniciu, Conf. dr. Raluca Sava, Conf. dr. Cosmin Tileagă, Lect. dr. Liliana Bunescu	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro (grupuri de max. 10 pers., la fiecare 60 minute)
Prețul corect! (concurs cu premii)	Joc/Concurs în care participanții trebuie să ghicească prețul cel mai apropiat al unor produse.	7-10 10-15	Lect. dr. Diana Mihaiu, Lect. dr. Anca Văcar	cu programare anca.serban@ulbsibiu.ro (grupuri de 6-8 pers., la fiecare 15 minute)